Overlay

Los espectadores del Stream podrán disponer de cierta información sobre el nivel que se esté jugando en ese momento. Además, si alguien desea compartir un código de nivel, aparecen en pantalla las notificaciones correspondientes que explican si se han añadido nuevos códigos de niveles, si se han eliminado o si ha habido algún reemplazo.



1 Cronómetro

Cuando se comience a jugar un nuevo nivel, este cronómetro servirá para saber cuanto tiempo está llevando completarlo.

2 Código de nivel

El código de nivel aparecerá en pantalla durante el transcurso de la partida para que esté siempre disponible para el espectador.

3 Notificación

Cuando algún espectador comparta un nuevo código de nivel, elimina un nivel de la cola, o modifique un código de nivel para reemplazarlo por otro, aparecerá momentáneamente una notificación tanto visual como sonora para informar a los espectadores.

> Todas estas notificaciones se pueden desactivar desde el panel de control del módulo. Es posible que durante el Stream no aparezcan todos o algunos de estos detalles. El sonido también podría estar desactivado, aunque las notificaciones sigan apareciendo.

Se pueden consultar los comandos para poder gestionar los niveles desde el chat del Stream en la sección de la lista de comandos.

Revision #1
Created 26 December 2024 12:18:19 by Gurk
Updated 26 December 2024 12:41:21 by Gurk