Por implementar

1. Revisar al recibir un nivel en !add a ver si esta en la lista de Skipp, eliminar de esa lista si se añade.
2. Botón de refresh data para aquellos niveles que sean Unknown para recuperar info de la API
3. Comando de stats para mostrar en chat información sobre el nivel
    1. Por revisar que información mostrar
4. Guardar en el metadata del nivel el tiempo transcurrido para superar el nivel
    1. También la fecha y hora

Revision #3
Created 27 December 2024 10:47:53 by Gurk
Updated 27 December 2024 10:50:12 by Gurk