Reemplazar un nivel - !change

Con el comando !change, el usuario de chat podrá cambiar uno de sus niveles que se encuentre en la cola por otro a su elección sin perder su posición de espera. Se debe indicar primero el nivel de código que se quiere cambiar y debe venir acompañado del código de nivel por el que se quiere reemplazar. El orden es importante.

> Un usuario de chat solo podrá reemplazar aquellos niveles que ha añadido a la cola y no los de otros usuarios.

> No se podrá reemplazar un nivel que me encuentre jugando en ese momento.

Ejemplos de uso

!change 33B-42V-BKF FSS-19S-JNF

Tras escribir el comando en el chat, ***GurkitoBot*** responderá para confirmar si el cambio de nivel ha sido satisfactorio o ha habido algún problema. Si las notificaciones por pantalla están habilitados, también se podrá ver en el Stream el mensaje junto a un sonido.

En chat:

GurkitoBot: @gurkgamer tu nivel 33B-42V-BKF ha sido cambiado por el de FSS-19S-JNF

En stream:



Otros mensajes de respuesta

@{chat_username} no se puede cambiar el nivel que se esta jugando.

Razón:

El nivel que se ha intentado reemplazar esta siendo jugado en ese momento.

@{chat_username} el nivel que quieres cambiar no se encuentra en la cola.

Razón:

El nivel que se ha intentado reemplazar no esta en la lista de niveles pendientes.

@{chat_username} el nivel que quieres cambiar no se puede cambiar ya que se esta jugando en estos momentos.

Razón:

El nivel por el que quieres reemplazar el nivel indicado esta siendo jugado en ese momento. El nivel que esta siendo jugado no puede ser cambiado.

@{chat_username} no se puede cambiar el nivel por uno que ya esta en la cola.

Razón:

El nivel al que quieres reemplazar ya esta en la cola, por lo que el nivel indicado no puede ser reemplazado.

@{chat_username} el nivel que quieres cambiar no es uno enviado por ti.

Razón:

Aunque es posible reemplazar el nivel por otro, el nivel en cola no fue enviado por ti, por lo que no puede ser reemplazado.

Posibles problemas:

La validación de códigos de creador o si el nivel existe o no, solo puede darse cuando el servidor al que se consulta la información del nivel está disponible. En caso de no estarlo, los códigos a reemplazar no se podrán verificar si son códigos válidos y serán añadidos a la cola. En esta situación solo se podrá validar que el código de nivel cumple los requisitos de tener los caracteres adecuados para ser considerado correcto.

Revision #6
Created 25 December 2024 08:22:25 by Gurk
Updated 26 December 2024 09:11:22 by Gurk